		sehr schlecht	schlecht	befriedigen d	gut	sehr gut
ľ	praktische Funktion – Benutzerebene		-	О	+	++
	praktischer Nutzen					
	Beherrscharbeit – Handhabung					
	Sicherheit					
	Pflege – Instandhaltung					
	Haltbarkeit – Reparatur					
	Ökologische Aspekte					
	_			ī	1	
 	ästhetische Funktion – Betrachterebene					
	Formqualität					
	Materialanmutung					
	Oberflächengestaltung					
	Farbgebung					
	Ordnungs- versus Komplexitätsgrad					
	Louis Falga		1	1		ı
l	Symbolische Funktion					
	Kulturelle Codes (historisch – gegenwärtig)					
	Status – und Prestigesymbole					
\vdash	Objektbesetzung als Gefühlsbindung		<u> </u>			
	Gebrauchswert (Nutzen)	Produkt-				
	Costationers (realism)			TOGUK	<u> </u>	
e G	Tauschwert (Kosten)	qualität				
alys				quanta		
Kostenanalyse	Anschaffungskosten					
ster	Unterhaltskosten					
Kos	Wiederverkaufswert					
	Wirtschaftliche Kriterien – Kostenfrage		-	0	+	++